



กิจกรรมการแข่งขันงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ ๖๖
ปีการศึกษา ๒๕๕๙
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
(การงานอาชีพ)

ชื่อกิจกรรม	เขตพื้นที่ / ระดับชั้น					ประเภท	หมายเหตุ
	สพป.		สพม.				
	ป.๑-๓	ป.๔-๖	ม.๑-๓	ม.๑-๓	ม.๔-๖		
๑. การแข่งขันประดิษฐ์ของใช้จากวัสดุธรรมชาติในท้องถิ่น		✓	✓	✓	✓	ทีม๓คน	เวลา ๓ ชั่วโมง
๒. การแข่งขันจักสานไม้ไผ่		✓	✓	✓	✓	ทีม๓คน	เวลา ๓ ชั่วโมง
๓. การแข่งขันประดิษฐ์ดอกไม้ใบตอง							
๓.๑ พานพุ่มสักการะ		✓				ไม่เกิน๖คน	เวลา ๓ ชั่วโมง
๓.๒ กระถางดอกไม้รูปเทียนแพ			✓	✓		ไม่เกิน๖คน	เวลา ๓ ชั่วโมง
๓.๓ บายศรีสู่ขวัญ					✓	ไม่เกิน๖คน	เวลา ๓ ชั่วโมง
๔. การแข่งขันโครงงานอาชีพ		✓	✓	✓	✓	ทีม๓คน	
๕. การแข่งขันจัดสวนถาด							
๕.๑ การจัดสวนถาดแบบแห้ง		✓				ทีม๓คน	เวลา ๒ ชั่วโมง
๕.๒ การจัดสวนถาดแบบชื้น			✓	✓		ทีม๓คน	เวลา ๒ ชั่วโมง
๕.๓ การจัดสวนแก้ว					✓	ทีม๓คน	เวลา ๒ ชั่วโมง
๖. การแข่งขันแปรรูปอาหาร		✓	✓	✓	✓	ทีม๓คน	
๗. การแข่งขันทำอาหาร							
น้ำพริก ผักสด เครื่องเคียง		✓	✓	✓	✓	ทีม๓ คน	เวลา ๓ ชั่วโมง
๘. การแข่งขันทำอาหารคาวจานเดียว (ประเภทข้าว)และอาหารหวาน(ขนมไทย)		✓	✓	✓	✓	ทีม๓คน	เวลา ๓ ชั่วโมง
๙. การแข่งขันแกะสลักผักผลไม้		✓	✓	✓	✓	ทีม๓คน	เวลา ๓ ชั่วโมง
รวม		๙	๙	๙	๙		
		๑๘		๑๘			
รวม๙กิจกรรม						๓๖ รายการ	



กิจกรรมการแข่งขันงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ ๖๖
ปีการศึกษา ๒๕๕๙
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
(คอมพิวเตอร์)

กิจกรรม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา / ระดับชั้น					จำนวนนักเรียนต่อทีม	เวลาที่ใช้แข่งขัน
	สพป.			สพม.			
	ป.๑-๓	ป.๔-๖	ม.๑-๓	ม.๑-๓	ม.๔-๖		
๑. การแข่งขันการวาดภาพด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก	✓					๒	๒ ชม.
๒. การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชั่น (๒D Animation)			✓	✓		๒	๕ ชม.
๓. การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์			✓	✓	✓	๒	๓ ชม.
๔. การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์		✓	✓	✓	✓	๒	๕ ชม.
๕. การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)		✓	✓	✓		๒	๓ ชม.
๖. การแข่งขันการใช้โปรแกรมนำเสนอ (Presentation)		✓				๒	๓ ชม.
๗. การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor			✓	✓		๒	๓ ชม.
๘. การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor		✓	✓	✓	✓	๒	๓ ชม.
๙. การแข่งขันการสร้าง Web Applications					✓	๒	๕ ชม.
๑๐. การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์					✓	๒	๓ ชม.
๑๑. การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์			✓	✓	✓	๓	
๑๒. การแข่งขันการตัดต่อภาพยนตร์					✓	๒	๕ ชม.
รวม	๑	๔	๗	๗	๗		
	๑๒			๑๔			
๑๒ กิจกรรม	๒๖ รายการ						



กิจกรรมการแข่งขันงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ ๖๖
ปีการศึกษา ๒๕๕๙
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
(หุ่นยนต์)

กิจกรรม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา / ระดับชั้น					ประเภท	หมายเหตุ
	สพป.			สพม.			
	ป.๑-๓	ป.๔-๖	ม.๑-๓	ม.๑-๓	ม.๔-๖		
๑. หุ่นยนต์อัตโนมัติ	✓		✓	✓	✓	ทีม	
๒. หุ่นยนต์กึ่งอัตโนมัติ	✓		✓	✓	✓	ทีม	
๓. หุ่นยนต์บังคับมือ	✓		✓	✓	✓	ทีม	
๔. โครงงานหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ	✓		✓	✓	✓	ทีม	
รวม	๔		๔	๔	๔		
	๘			๘			
๔ กิจกรรม	๑๖ รายการ						

ข้อกำหนด / คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขันหุ่นยนต์

1. การประกวดหรือแข่งขันเป็นทีมแต่ละทีมประกอบด้วย **นักเรียนไม่เกิน 3 คน**และครูผู้ควบคุมทีม 1-2 คน
2. โรงเรียนสามารถสมัครเข้าประกวดแข่งขันได้ทุกประเภทไม่เกินประเภทละ 1 ทีมในแต่ละกติกา
3. วิธีการและขั้นตอนการประกวดและแข่งขันหุ่นยนต์ให้เป็นไปตามกติกาที่สพฐ. กำหนด
4. ผู้เข้าประกวดและแข่งขันหุ่นยนต์ต้องเป็นนักเรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานทุกสังกัด
5. ดาวนโหลดกติกาการแข่งขันได้ที่ www.sillapa.net